



# **COUPE LANAUDIÈRE**

## **ÉQUIPES LOCALES et A**



## Préambule

Nous connaissons depuis quelques années au sein de nos clubs une certaine démotivation dans la classe locale. Les athlètes, dans chaque catégorie, jouent années après années contre les mêmes équipes et les mêmes joueurs. Il est temps de changer la dynamique au niveau de nos clubs et de rendre intéressante la saison régulière.

## Principaux principes

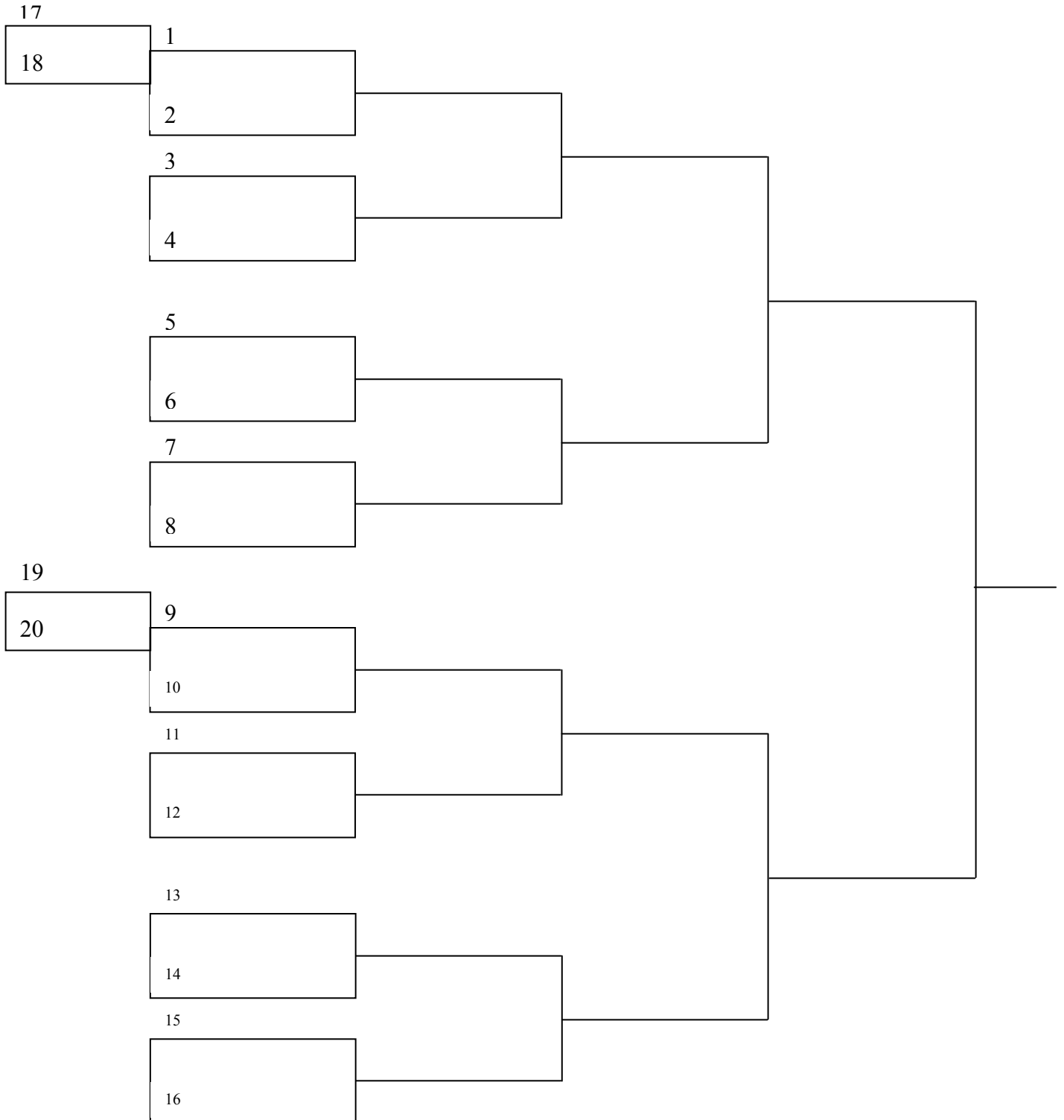
### **Local :**

1. Toutes les équipes locales dans la région participent à la « Coupe Lanaudière
2. Les équipes sont déterminées par tirage au sort lors de la réunion du comité de compétition du mois d'avril
3. Les parties, pour la « Coupe Lanaudière 2010 » seront jouées sur semaine.
4. Nous conservons les divisions dans le but d'avoir une saison régulière de 12 de parties. Il y aura une équipe championne qui sera couronnée dans chaque division (Champion saison) et participera à la coupe des champions Local( U-9 et plus)
5. Les équipes participantes seront placées dans le tableau de haut en bas dans l'ordre du tirage. La première partie (ou l'unique partie) d'un duel aura lieu sur le terrain de la première équipe tirée (celle placée en haut de l'autre dans le tableau)
6. Pour chacune des équipes le premier match de coupe se déroulera sous forme de matchs allé retour.
7. Lors des matchs aller –retour, l'équipe ayant obtenue le plus grand nombre de buts au total des deux parties passera à la prochaine ronde
8. Advenant qu'à la fin du temps réglementaire de la deuxième partie les deux équipes aient marqué le même nombre de buts au total des deux matchs. Des tirs de pénalité (5) selon les règlements de la FIFA suivront pour déterminer le vainqueur.
9. Pour les autres rondes, le bris d'égalité sera déterminé par tir de barrage (5) selon les règlements de la FIFA
10. Les ½ et final se dérouleront sur une seule partie et auront lieu au même endroit lors d'une fin de semaine
11. Le tout sera géré avec PTS Ligue. Toutes les équipes de la région joueront un contre l'autre, Il y aura un seul champion par catégorie.
12. Aucun joueur de réserve ou joueur à l'essai n'est autorisé durant coupe Lanaudière
13. Les cartons rouges et jaunes obtenus pendant la saison régulière continuent à s'accumuler pendant la coupe Lanaudière.
14. Une équipe qui est déclaré forfait à un match se verra infliger une amende de 100 \$ et sera éliminé de la coupe. L'amende de 100 sera envoyée au club de l'équipe adverse (non-forfait)

15. Les responsables des deux (2) équipes devront transmettre les résultats, les avertissements et expulsions décernés sur le système PTS dans un délai de 24 heures.

16. Aucun protêt n'est accepté. Les sanctions administratives en cours de saison sont maintenues

Exemple de tableau



## A et Local D1

- 1- Toutes les équipes A et Local D1 participent à la « Coupe Lanaudière 2010.
- 2- Nous conservons les divisions dans le but d'avoir une saison régulière avec un minimum de parties établit selon le nombre d'équipe
- 3- Il y aura une équipe championne qui sera couronnée dans chaque division (Champion saison) et participera à la coupe des champions A Laval, Laurentides, Lanaudière Lac St-Louis
- 4- Les 4 derniers matchs de la saison serviront de match de qualifications pour les  $\frac{1}{2}$  finale et final
- 5- Après les 4 matchs de qualifications les 4 premières équipes auront accès au demi final
- 6- En cas d'égalité de points au classement, la méthode de départage pour le classement des équipes est, par ordre de priorité, la suivante

La plus grande différence entre les buts marqués (BP) et les buts encaissés (BC) dans la totalité des matchs de la coupe;

En donnant l'avantage à l'équipe ayant marqué le plus grand nombre de buts (BP) au total des matchs joués de la coupe;

En donnant l'avantage à l'équipe ayant accumulé le plus petit nombre de buts encaissés (BC) au total des matchs joués de la coupe;

En donnant l'avantage à l'équipe ayant accumulé le moins de cartons rouges (expulsions) de la coupe;

En donnant l'avantage à l'équipe ayant accumulé le moins de cartons jaunes (avertissements) de la coupe

Si l'égalité persiste toujours entre des équipes dont le classement a une incidence, le départage se fera en faisant jouer un match de barrage entre les équipes ex aequo, match qui doit déterminer un gagnant, c'est-à-dire des tirs de réparation, conformément aux Lois de jeu de la FIFA si nécessaire

- 7- Les 1/2 finales et la finale se dérouleront **sur une seule partie** et auront lieu au même endroit lors d'une fin de semaine.
- 8- Pour les matchs de ½ et finale. Si à la fin du match le pointage est égale. Des tirs de pénalité (5) selon les règlements de la FIFA suivront pour déterminer le vainqueur
- 9- Le tout sera gérer avec PTS Ligue. Toutes les équipes de la région joueront un contre l'autre, Il y aura un seul champion par catégorie.
- 10- Aucun joueur de réserve ou joueur à l'essai n'est autorisé durant la coupe Lanaudière
- 11- Les cartons rouges et jaunes obtenus pendant la saison régulière continuent à s'accumuler pendant les séries de fins de saison.
- 12- Une équipe qui est déclaré forfait à un match se verra infliger une amende de 100 \$ et sera éliminé de la coupe. L'amende de 100 sera envoyée au club de l'équipe adverse (non-forfait)
- 13- Les responsables des deux (2) équipes devront transmettre les résultats et les avertissements et expulsions décernés sur le système PTS dans un délai de 24 heures.
- 14- Aucun protêt n'est accepté. Les sanctions administratives en cours de saison sont maintenues