



## Règlements : Soccer à 5

Dimensions : Terrain : 20-25 mètres largeurs  
35-45 mètres longueurs  
Buts : 1.52 m haut / 2.44 m largeurs

La Ligue sait qu'il y aura beaucoup de variation entre les terrains de la région. Ces dimensions sont des guides

Ballon : # 4

Coups Francs : Tous directs

Hors-jeu : Non

Tir de pénalité : 6 mètres du but

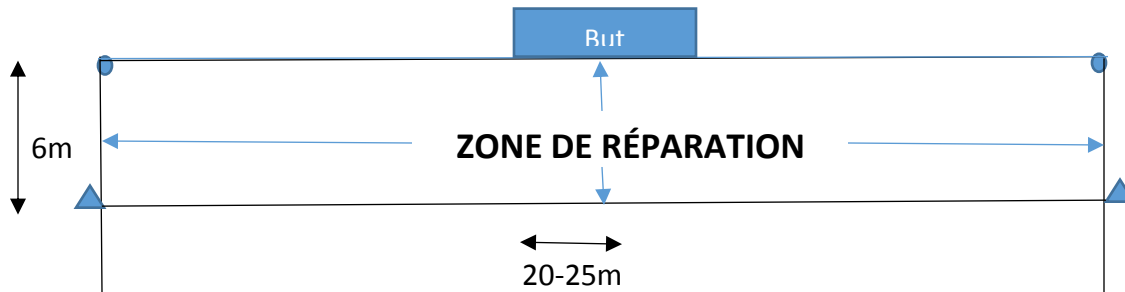
Le coup d'envoi : Tous les joueurs adverses devront se tenir à six (6) mètres ou plus du ballon jusqu'à ce qu'il soit botté et qu'il se déplace vers l'avant

Arbitre : Un arbitre avec une carte d'affiliation valide ou un entraîneur avec une carte d'affiliation valide. Aucun parent sans carte d'affiliation peut être un arbitre ou sur le banc des joueurs.

La Rentrée de Touche : Avec les deux mains

Classement / Affichage : Aucun

Zone de réparation : Le gardien peut prendre le ballon en main jusqu'à 6 mètres devant la ligne de but (zone de réparation) d'une ligne de touche à l'autre. Voir ici-bas :



#### Le coup de pied

##### De But :

Quand un coup de pied de but est effectué, tous les adversaires devront se trouver dans leur propre moitié du terrain. Ils devront rester dans leur propre moitié du terrain jusqu'au moment où un joueur adverse touche le ballon à l'extérieur de la Zone de Réparation ou que le ballon traverse la ligne de milieu du terrain.

##### Joueurs Réserves :

En local, les Clubs peuvent utiliser les joueurs réserves à volonté parmi leurs propres équipes locales. Cependant, aucun joueur assigné à une équipe Espoir ne peut jouer pour une équipe locale.

##### Nombre de

##### Joueurs :

Un Club doit enregistrer un minimum de huit (8) joueurs par équipe dans la classe Espoir et un minimum de sept (7) joueurs par équipe dans la classe Locale.

##### Accréditation des

##### Entraîneurs 2014 :

S2 (Locale) – U-7, 8